

Einstufung der zusätzlichen Aktivitäten in der S I und S II
- schulinternes Angebot AAG -

Lehr- und Lernveranstaltungen	5 Punkte / Niveau 1 für ernsthafte Teilnahme oder gute Leistungen	10 Punkte / Niveau 2 für sehr gute Leistungen	15 Punkte / Niveau 3 für herausragende Leistungen	Regulärer Zeitrahmen / Jhg.
Knobel-AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
AG „Wir vermessen die Welt“ - die Experimentier-AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
Lego- Roboter- AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
Bienen-AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
Forscher-AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II	-	-	
Mathe-AG	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
AG App	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
AG 3D-Druck (CAD Modellierung)	5 Punkte pro Jahreswochenstunde, max. 15 Punkte jeweils in der S I und der S II			
Indien-AG „no water, no life - no water, no peace“	Nur Teilnahme an AG (wie übrige AGs)	Zusätzlich erstellen eines Forschungsberichts		
eTwinning-Projekt mit MINT-Thema	Ernsthafte Teilnahme mit Dokumentation			

„Wasserchemie-Kurs“ des Schülerlabors der Hochschule Bremerhaven	Ernsthafte Teilnahme, Abgabe der Arbeitsblätter			1 Schultag, Jhg. 6
„Watt-Entdecker-Tag“	Ernsthafte Teilnahme, Abgabe der Arbeitsblätter			1 Schultag, Jhg. 6
Plastik im Meer – Workshop mit „Sustainable me“	1 Schulvormittag + freiwillige Abgabe einer Dokumentation			1 Vormittag, Jhg. 7
„Watt’nMEER“-Forschungswoche (Aldebaran)	(2 Tage)	≥ 3 Tage	(≥ 7 Tage)	5 Tage, Jhg. 8
„Tag der jungen Forscher“	Ernsthafte Teilnahme mit Präsentation der Ergebnisse der Forschungswoche			1 Schultag, Jhg. 8
Meeresakademie (Whv. / Schülerlabor Helgoland)	(2 Tage)	≥ 3 Tage	(≥ 7 Tage)	5 Tage, Jhg. 9-11
Meeresforschungswoche II (Aldebaran), Whv.	(2 Tage)	≥ 3 Tage	(≥ 7 Tage)	5 Tage, Jhg. 11-13
Eigenständiges Projekt im Informatik-Unterricht, mit Dokumentation (10 S.) z.B. -Entwicklung einer Datenbank -Simulation Watt-Topografie	x			Mehrere Wochen, Jhg. 11
Schüler schulen Senioren (Mentorentätigkeit)	1 Jahr, 1 h pro Woche	2 Jahre, 1 h pro Woche	3 Jahre, 1 h pro Woche	Jhg. 11
„Ocean Day“ der Universität Bremen (3 Vorträge zur Meeresforschung)	Ernsthafte Teilnahme			1 Schulvormittag, Jhg. 12-13
Propädeutikum im Fach Humanmedizin		1 Schuljahr, mit Leistungsnachweisen		Jhg. 11
Naturwissenschaftliches Seminarfach (wenn nicht bei II eingebracht)	≥ 9	≥ 11	≥ 13	Punktedurchschnitt aus 3 Semestern

Wettbewerbe	5 Punkte / Niveau 1 für einstufige Teilnahme oder gute Leistungen	10 Punkte / Niveau 2 für sehr gute Leistungen	15 Punkte / Niveau 3 für herausragende Leistungen
Matheolympiade	3× ernsthafte Teilnahme an der Schulrunde	Qualifikation für die Regionalrunde (Stadt/Kreis)	Qualifikation für die Landesrunde oder Bundeswettbewerb
Mathe in Advent	≥ 21 korrekte Antworten (maximal 2× werten)	-	-
Känguru	3. Preis oder 3× ernsthafte Teilnahme	1. Preis oder 2. Preis	-
Informatik-Biber	3. Preis oder 3× ernsthafte Teilnahme	1. Preis oder 2. Preis	-
Meereswettbewerb	Projektskizze + Forschungsfahrt	Zusätzlich Abgabe des Forschungsberichts	1. oder 2. Platz nach Abschlusskolloquium
Jugend forscht – Biologie	ernsthafte Teilnahme	alle Preisträger beim Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Jugend forscht – Schüler experimentieren	ernsthafte Teilnahme	alle Preisträger beim Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Jugend forscht – Physik	ernsthafte Teilnahme	alle Preisträger beim Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Jugend forscht – Chemie	ernsthafte Teilnahme	alle Preisträger beim Regionalwettbewerb	Qualifikation für den Landes- oder Bundeswettbewerb
Dechemax	Qualifikation für die 2. Runde	Sonderpreis / bestes Klassenstufenteam	Siegerteam
Chemie, die stimmt	2× ernsthafte Teilnahme	Erreichen der 2. Runde	Mind. Erreichen der 3. Runde
Jugendwettbewerb Informatik	3× ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Darüber hinaus
BWINF	1 x ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3. Runde
Hans Riegel Fachpreis			Preisträger
Bundesumweltwettbewerb	Urkunde	Anerkennungspreis oder Förderpreis	Hauptpreis oder Sonderpreis
Bioolympiade	Ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für die 2. Runde	Qualifikation für die 3- Runde
Matheolympiade	3 x ernsthafte Teilnahme	Qualifikation für Regionalrunde	Qualifikation für Landesrunde oder Bundeswettbewerb
MINT SchoolSlam	Ernsthafte Teilnahme	Preisträger	
Klimakonferenz	Ernsthafte Teilnahme (3 Tage) + Präsentation		
World Robot Olympiade	Ernsthafte Teilnahme auf Regionalebene	1./2. Preis	
RoboCup	Ernsthafte Teilnahme am Qualifikationsturnier	Qualifikation für Deutsche Meisterschaft	3. Preis bei Deutscher Meisterschaft